

CLASE 22.

FICHA: AXONOMETRICA ISOMETRICA + PROYECCIONES OBLICUAS.

OBJETIVOS

Comprender los Sistemas de Representación por Proyecciones.

Aplicar el sistema para articular el conocimiento entre el campo de lo teórico y el práctico.

Experimentar la observación del objeto en la tridimensión y su representación gráfica de forma recíproca.

CONSIGNAS

A partir de la maqueta desarrollada con los cuerpos geométricos, realizar:

Lámina 24a:

- 1 Proyección Axonométrica Isométrica (en valor de línea).
- 1 Proyección Oblicua Caballera (en valor de línea).

Lámina 24b:

- 1 Proyección Oblicua Militar $30^{\circ}/60^{\circ}$ (en valor de línea)
- 1 Proyección Oblicua Militar $45^{\circ}/45^{\circ}$ (en valor de línea).

Observaciones:

- Incluir en la planta la grilla de la base de la maqueta.
- El módulo en la representación gráfica podrá ser aproximadamente de 3 cm.
- Aplicar en su resolución gráfica los conceptos de valor de línea correspondientes.

Lámina 24a

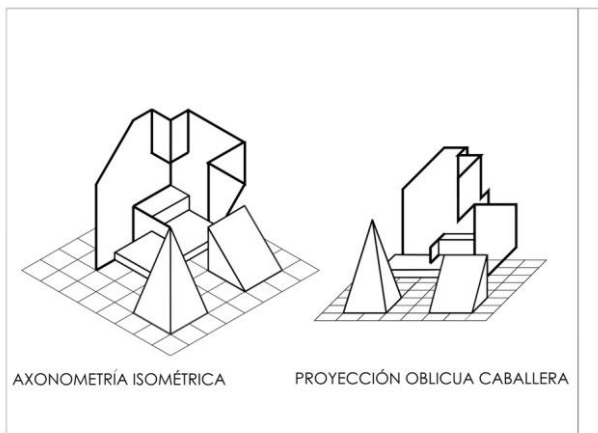
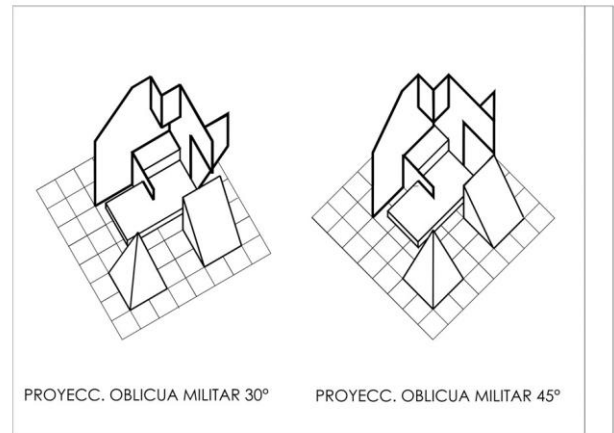


Lámina 24b



PRESENTACION

Técnica de la lámina: con precisión (dibujo técnico artesanal o digital). Soporte: hoja A3

BIBLIOGRAFIA

FICHA BIBLIOGRÁFICA DE LA CATEDRA: *Sistemas de Representación por Proyecciones*, 2020