

## CLASE 20.

### FICHA: MONGE 2.

#### OBJETIVOS

Comprender los sistemas de representación por proyecciones.

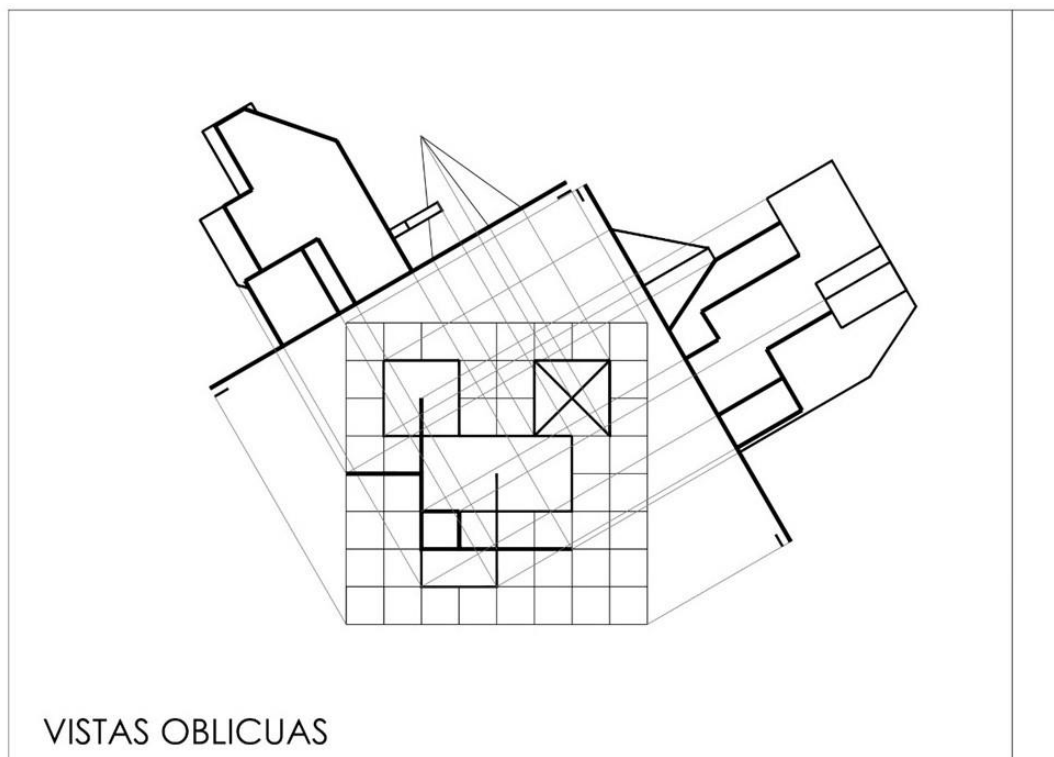
Aplicar el sistema para articular el conocimiento teórico y práctico.

Experimentar la observación del objeto en la tridimensión y su representación gráfica de forma recíproca.

#### CONSIGNAS

Lámina 22:

- A partir de la maqueta desarrollada con los cuerpos geométricos, realizar la planta y dos vistas oblicuas concertadas.
- Incluir en la planta la grilla de la base de la maqueta.
- El módulo en la representación gráfica podrá ser aproximadamente de 2,5 cm.
- Aplicar en su resolución gráfica los conceptos de valor de línea correspondientes.



#### PRESENTACION

Técnica de la lámina: con precisión (dibujo técnico artesanal o digital). Soporte: hoja A3

#### BIBLIOGRAFIA

FICHA BIBLIOGRAFICA DE LA CATEDRA: *Sistemas de Representación por Proyecciones*, 2020