

**CLASE 19.**  
**FICHA: MONGE 1.**

**OBJETIVOS**

Comprender los sistemas de representación por proyecciones.

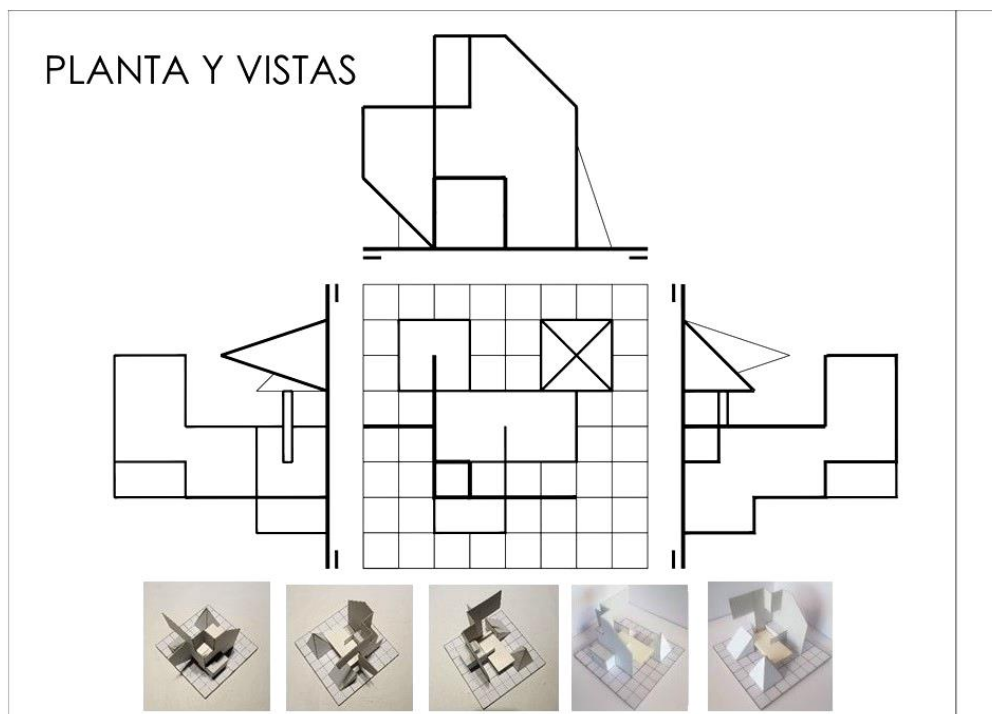
Aplicar el sistema para articular el conocimiento en el campo de lo teórico con el práctico.

Experimentar la observación del objeto en la tridimensión y su representación gráfica de forma recíproca.

**CONSIGNAS**

Lámina 21:

- A partir de la maqueta desarrollada con los cuerpos geométricos, realizar la planta y tres vistas ortogonales concertadas de la misma.
- Incluir en la planta la grilla de la base de la maqueta.
- El módulo en la representación gráfica podrá ser de 2,5 cm. aproximadamente
- Aplicar en su resolución gráfica los conceptos de valor de línea correspondientes.
- Incluir 5 fotos representativas de la maqueta en la lámina.



**PRESENTACION**

Técnica de la lámina: con precisión (dibujo técnico artesanal o digital). Soporte: hoja A3

**BIBLIOGRAFIA**

**FICHA BIBLIOGRAFICA DE LA CATEDRA:** *Sistemas de Representación por Proyecciones*, 2020