

CLASE 20.
FICHA: PERSPECTIVA CON 1 PUNTO DE FUGA.

OBJETIVOS

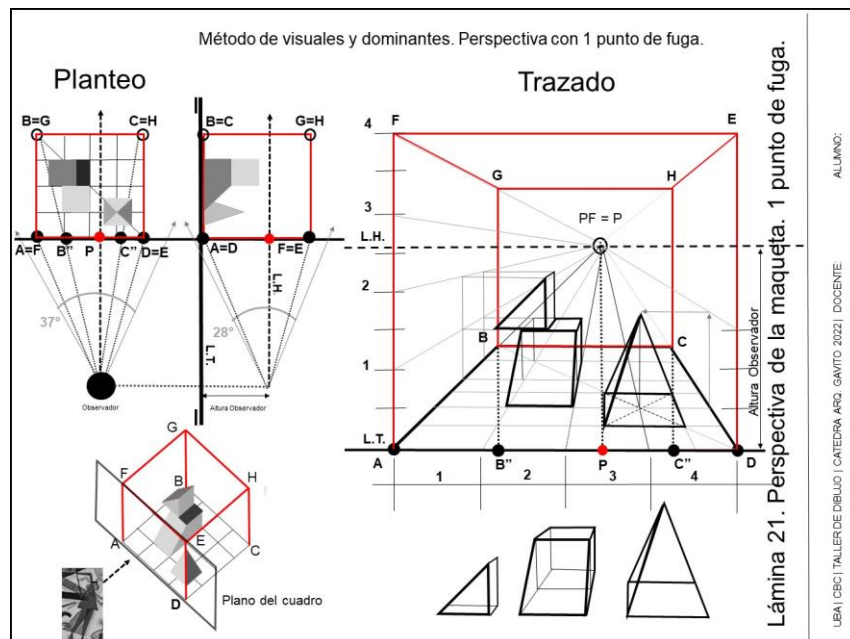
Comprender los Sistemas de Representación por Proyecciones.
 Reflexionar sobre la Perspectiva como un sistema que permite anticiparse a los aspectos tridimensionales del objeto en el espacio durante el proceso de diseño.
 Reconocer la analogía entre la percepción del espacio y su representación en Perspectiva.

CONSIGNAS

Lámina 22:

A partir de la maqueta desarrollada con los cuerpos geométricos, realizar:

- 1 Perspectiva con 1 punto de fuga aplicando el sistema de visuales y dominantes (incluir Planteo y Trazado).
- 1 Isométrica o Caballera o Militar.
- El módulo para el Planteo podrá ser de 1,2 cm.
- El módulo en la Perspectiva podrá ser de 3,5 cm. medido en el Plano del cuadro.
- Incluir un cubo como caja contenedora en todas las proyecciones realizadas de cuatro módulos de lado.
- Incluir, si se desea, los cuerpos de la maqueta por separado o una foto de la maqueta.
- Aplicar en su resolución gráfica los conceptos de valor de línea correspondientes.



Nota: esta lámina de referencia corresponde a otra maqueta de años anteriores.

PRESENTACION

Técnica de la lámina: con precisión (dibujo técnico artesanal o digital). Soporte: hoja A3

BIBLIOGRAFIA

FICHA BIBLIOGRÁFICA DE LA CATEDRA: *Perspectiva*, 2020